

REGLAMENTO

INTERMUNICIPALES | JAVIER URIARTE JAIRO

TENIS DE MESA

| | |
|--------------------|---|
| Fecha | 11 de julio de 2026 |
| Horario | 11:00 categoría infantil 12:00 categoría absoluta |
| Lugar | Kuartango LAB |
| Inscripción | Hasta 15 minutos antes del inicio de cada turno |
| Categorías | Infantil (hasta 11 años) Absoluta (12 años en adelante) |
| Modalidad | Individual (dobles si la organización lo permite) |

SISTEMA DE COMPETICIÓN

Liguilla inicial y eliminatoria final. Si el número de inscripciones es elevado, la organización podrá disputar directamente por eliminatoria.

CÓMO DE JUEGA

- Partidos al mejor de 3 sets (finales al mejor de 5 si el horario lo permite).
- Cada set se juega a 11 puntos, con diferencia mínima de 2. Si no hay diferencia de 2, se continúa hasta conseguirla.
- El saque cambia cada 2 puntos; en empate a 10, cambia en cada punto.
- Se cambia de lado al finalizar cada set y, en el set decisivo, al llegar a 5 puntos

NORMAS BÁSICAS

- Prohibida cualquier apuesta con dinero o equivalente.
- Las dudas durante el partido las resuelve la organización o la persona responsable de mesa, y su decisión es definitiva.
- Actitud respetuosa con el resto de participantes, público y personal organizador.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

Liguilla inicial y eliminatoria final. Si el número de inscripciones es elevado, la organización podrá disputar directamente por eliminatoria.

3 EQUIPOS · LIGUILLA A UNA VUELTA

J1: Equipo 1 vs Equipo 2
J2: Equipo 2 vs Equipo 3
J3: Equipo 1 vs Equipo 3
Clasificación final por puntos

4 EQUIPOS · LIGUILLA + FINAL

Liguilla:
J1: 1 vs 2 J2: 3 vs 4
J3: 1 vs 3 J4: 2 vs 4
J5: 1 vs 4 J6: 2 vs 3
Final: 1.º vs 2.º

5-6 EQUIPOS · GRUPO ÚNICO

Todos los equipos juegan en un mismo grupo
Ejemplo con 6 equipos:
R1: 1-2 / 3-4 / 5-6
R2: 1-3 / 2-5 / 4-6
R3: 1-4 / 2-6 / 3-5
Final recomendada: 1.º vs 2.º · Opción: semifinales si hay tiempo

TORNEO DE 8 EQUIPOS

Cuadro eliminatorio clásico

